



REGULAMENTO

Art. 1º - As equipes da **XV COPA CHALINHA de Futebol Master** da SOGIPA serão constituídas somente por associados do clube, devidamente inscritos na competição e com idade mínima de 35 anos completos na data de início do evento.

Art. 2º - Os jogos terão duração de 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos.

Art. 3º - Os confrontos serão realizados por equipes constituídas de 1 (um) goleiro e 6 (seis) jogadores de linha.

Art. 5º - Os participantes poderão usar somente tênis ou chuteiras tipo society, com sola emborrachada. Não será permitida a utilização de chuteiras convencionais, tipo futebol de campo.

Art. 6º - Para o início de uma partida é necessário que cada equipe se apresente, dentro do horário estabelecido, com um mínimo de 5 (cinco) atletas de linha devidamente fardados e regularmente inscritos na competição.

Art. 7º - O atleta que comparecer ao campo de jogo após o início do confronto que envolve sua equipe, independentemente da mesma estar com o número regular de atletas ou o mínimo exigido neste regulamento, obterá condição de atuar desde que liberado pelo(s) mesário(s).

Art. 8º - Não haverá limite para substituições de atletas por equipe, podendo o mesmo jogador retornar à partida tantas vezes quanto necessário.

Art. 9º - As substituições de atletas ocorrerão de forma automática, mediante comunicação prévia ao(s) mesário(s), sem que haja necessidade de paralisação de jogo pela arbitragem.

Art. 10º - As equipes DEVERÃO utilizar, no transcorrer de cada jogo, todos os atletas disponíveis e regularmente inscritos, pelo tempo que julgarem necessário.

Art.11º - O descumprimento da norma contida no artigo anterior, durante a fase de classificação, ensejará a perda dos pontos obtidos no jogo e, caso ocorra na fase semifinal ou final, determinará respectivamente, a condição de finalista ou campeão ao adversário direto.

Art. 12º - Haverá tolerância de 10 (dez) minutos, APENAS para início do primeiro jogo de cada rodada da competição. O(s) jogo(s) subsequente(s), em cada rodada, iniciarão no horário estabelecido em tabela.

Art. 13º - Em caso de descumprimento da norma estabelecida no artigo anterior, a equipe infratora perderá os pontos da disputa em favor de seu adversário direto. Para efeito de placar será registrado o resultado de 2 x 0 para a equipe considerada vencedora, salientando-se que o mesmo será computado no saldo de gols de ambas as equipes.

Art. 14º - A forma de disputa será de enfrentamento das três equipes do um **Grupo contra** as três equipes do outro **Grupo** na 1.ª fase - CLASSIFICATÓRIA em rodadas . Classificam-se **quatro primeiros da pontuação geral** entre todos as equipes independente de grupo e na 2.º fase – SEMI FINAIS com **enfrentamento direto** em duas semi-finais e 3.º fase DECISÕES - um enfrentamento direto de para disputa de 3.º Lugar e um **enfrentamento direto** de para disputa de Campeão - conforme tabela anexa..

Art. 15º - A pontuação para os jogos na etapa classificatória será a seguinte:

- Vitória:.....3 pontos
- Empate:.....1 ponto
- Derrota:.....zero ponto

Art. 16º - Em caso de empate no somatório de pontos entre duas ou mais equipes, na fase classificatória, serão utilizados critérios para desempate, conforme a seguinte ordem:

- 1º)Saldo de gols;
- 2º)Confronto direto;
- 3º) Maior número de gols pró;
- 4º) Menor número de Cartões na ordem :vermelhos, azuis, amarelos
- 5º) Sorteio

Art. 17º - Após a fase classificatória de cruzamento dos grupos. Ocorrera a 2.º fase – SEMI FINAIS de duas disputas conforme tabela:

- 1.º Semi Final - 2.º melhor colocado na fase classificatória contra 3.º melhor colocado na fase classificatória, em jogo único que terminando empatado classifica-se o 2.º melhor na fase classificatória para a disputa final.
- 2.º Semi Final - 1.º melhor colocado na fase classificatória contra 4.º melhor colocado na fase classificatória, em jogo único que terminando empatado classifica-se o 1.º melhor na fase classificatória para a disputa final.

E após ocorrerá a 3.ª Fase – DECISÕES sendo duas disputas:

- Decisão de Terceiro colocado – entre os perdedores das semi-finais
- Decisão do Título – entre os vencedores das semi-finais

Paragrafo Único - Nesta 3.ª Fase não haverá vantagem de empates, em caso de termino dos disputas empatadas a decisão se dará por cobrança de pênaltis sendo em uma primeira série de cinco cobranças entre os jogadores que encerraram a partidas e persistindo o empate seguirão cobranças alternadas com a participação dos demais jogadores incluindo os reservas.

Art. 22º - As cobranças de lateral e escanteio serão executadas com as mãos.

Art. 23º - O goleiro só poderá tocar na bola com as mãos, originada de seus próprios companheiros de equipe, quando jogada com a cabeça ou de forma involuntária.

Art. 24º - Em caso de infração da norma estabelecida no artigo anterior, será anotado em súmula como falta da equipe e será cobrado tiro livre, com barreira, em favor do adversário no local onde o atleta que atrasou a bola encontrava-se. Se ocorrer dentro da área, a infração será cobrada em tiro livre, com barreira, da linha frontal da área, no local mais próximo de onde se encontrava o atleta que atrasou a bola. Se a infração ocorrer em decorrência de arremesso lateral, haverá reversão em favor do adversário.

Art.25º - As cobranças de falta, dentro do limite de 5 (cinco) por equipe, poderão ser executadas de forma direta, mediante formação prévia de barreira pelo adversário, distante 5 (cinco) metros do local da infração. A partir da 6ª infração coletiva, as cobranças serão executadas através de tiro livre direto, sem formação de barreira e em local demarcado na quadra para essa finalidade. Neste caso, todos os jogadores deverão se posicionar atrás da linha de cobrança da falta, com exceção do goleiro defensor.

Art. 26º - A colocação **acintosamente proposital** de mão na bola, fora da grande área, inclusive pelo goleiro, determinará a cobrança de tiro livre direto, sem formação de barreira e em local demarcado na quadra para essa finalidade.

Art. 27º - O sistema disciplinar, através da utilização de cartões pela arbitragem, se dará da seguinte forma:

- **CARTÃO AMARELO** - O atleta advertido deve retirar-se da partida e só poderá retornar ao campo, após 02 minutos CRONOMETRADOS de bola em jogo, devendo permanecer no banco de reservas até que seja informado de seu retorno e receber a competente autorização do árbitro.
- **CARTÃO AZUL** - Será aplicado em caso de reincidência de cartão amarelo ou pode ser aplicado diretamente em caso de ação mais grave que para cartão amarelo, porém não tão grave para a aplicação de cartão vermelho. Atleta será substituído após 2 min., jogando o time nesse intervalo com um atleta a menos, ou até sofrer um gol neste ínterim.
- **CARTÃO VERMELHO** - O atleta estará expulso do jogo, devendo retirar-se do campo e não poderá ser substituído.

OBS. : Não serão toleradas reclamações acintosas com o juiz ou discussões extremas entre atletas, seja do seu próprio time ou do adversário. A seu critério, dependendo da gravidade, o juiz tem total autonomia para usar qualquer um dos cartões nesses casos.

Art. 28º - A critério da Comissão da Copa, o atleta punido com cartão vermelho poderá cumprir suspensão no próximo compromisso de sua equipe, independentemente da fase do certame.

Art. 29º - Os atletas que voltam de cartão disciplinar ou após contusão, deverão receber ordem do árbitro para retornar a campo, mesmo com a bola em jogo.

Art. 30º - Se uma equipe ficar reduzida a menos de 5 (cinco) atletas de linha, por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada e esta perderá os pontos em jogo, qualquer que seja o placar no momento da paralisação, o qual será mantido apenas para fins estatísticos, assim computado na utilização de saldo de gols e maior número de gols pró, para critérios de desempate na fase de classificação do certame.

Art. 31º - Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 5 (cinco) atletas, por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada e nenhuma somará pontos, embora o placar seja mantido apenas para fins estatísticos, assim computado na utilização de saldo

de gols e maior número de gols pró, para critérios de desempate na fase de classificação do certame.

Art. 32º - Os atletas reservas deverão se posicionar do lado externo às redes ou telas que contornam o perímetro do campo de jogo.

Art. 33º - Toda paralisação por motivo de contusão ou outra situação que retarde consideravelmente o reinício de jogo, resultará em acréscimos de tempo em qualquer dos períodos, sempre a critério da arbitragem.

Art. 34º - Será permitido ao treinador ou ao capitão de cada equipe solicitar um pedido de tempo por período de jogo, sendo que o capitão deverá pedir a um dos árbitros ou o técnico ao(s) mesário(s), o que será concedido na primeira paralisação do jogo. Cada pedido de tempo terá duração de 1(um) minuto de paralisação, o qual deverá ser acrescido ao término do respectivo período.

Art. 35º - Quando da paralisação para pedido de tempo o árbitro informará, se solicitado, o tempo de jogo.

Art. 36º - A invasão de campo por qualquer participante inscrito na competição, direta ou indiretamente envolvido no jogo em disputa, sob qualquer pretexto, sujeitará o infrator à eliminação sumária do campeonato.

Art. 37º - Dependendo das circunstâncias que envolverem a exclusão de um atleta por ato de indisciplina, no campo de jogo, o caso será encaminhado para análise e deliberação da Comissão Disciplinar.

Art. 38º - A Comissão Disciplinar será composta pelo Diretor do Departamento de Futebol e os Capitães das equipes, podendo ser convocada por qualquer de seus integrantes, quando julgado necessário.

Art. 39º - A Comissão Disciplinar terá autoridade para aplicar penalidades que poderão variar entre a suspensão do infrator por um jogo e o seu afastamento definitivo da competição.

Art. 40º - Em caso de comportamento antissocial de qualquer natureza, dentro ou fora do campo de jogo e, considerando-se a gravidade do caso, independentemente da aplicação de penalidade prevista neste regulamento, poderá a Comissão Disciplinar registrar os acontecimentos junto à Administração da SOGIPA para as providências cabíveis, de acordo com os estatutos do Clube.

Art. 41º - A partir do início da segunda rodada, o jogador que não tiver pago a inscrição será impossibilitado de participar da rodada em questão.

Art. 42º - A definição da realização da rodada em caso de mau tempo ocorrerá por ocasião do horário da primeira partida da rodada em questão, decidida pelos capitães das equipes presentes em conjunto com a coordenação da Copa. Se não houver consenso, prevalecerá a posição da coordenação do evento. Assim, da mesma forma, para as partidas subseqüentes, caso o mau tempo ocorra durante a partida anterior.

DEPARTAMENTO DE FUTEBOL

